

## 2022年度関西学生テニス選手権大会 注意事項

### ・入場制限について

本戦会場に入場できるのは

1. 本戦出場選手
2. LL 待ちの選手
3. 登録済みの引率者
4. 学連
5. JB

のみです。

入場制限を遵守されない大学には何らかのペナルティを与える場合がありますので、各大学 SNS や掲示板、メールなどで OB,OG の方々や保護者の方々がご来場なさることのないよう徹底してください。

引率者：各大学男女別で最大6名までとします。OG,OB,保護者以外の学校関係者の方はどなたでも来ていただいて構いません。予選で負けた選手も来ることが可能です。春関とは違い、マネージャーなどの役職ごとの人数制限はしていません。

本戦期間中に入場者を変更する、入場者人数を変更する、ことは可能ですが、その場合は変更する前日までに学連の本部に言いに来てください。当日の変更は認めません。

入場者の申請は以下の URL からお願いします。

期限は27日（月）です。

<https://docs.google.com/forms/d/1bv8VX921K9ERKoXJjkKT8XAqz4cjgyZnyw3wgLETSY/o/edit>

### ・同意書、健康観察記録について

本戦会場に来る選手は、入場の際、健康管理記録期間 6/17~と同意書を学連本部に提出してください。同意書は、予選上がりの選手も必要ですが、出場選手自身の初日のみの提出で大丈夫です。入場者の6人は、同意書を提出する必要ありませんが、健康観察記録は提出してください。健康観察記録は、毎回提出をしますが、以前のように毎日回収ではなく、選手は負けた日、引率者は最後に来る日に回収するので、本部に提出してから帰宅してください。健康管理記録・同意書は、学連側で当日に配布することは出来ません。万が一、健康管理記録・同意書に偽りの体温を書いて大会に参加した場合、その選手を失格にする場合があります。

- ・ 入場者は、石鹸を用いた手洗い・うがいの徹底、コート外でのマスク着用、咳エチケット

トの実践にご協力ください。

・審判は QF 以降 JB をつけます。それ以外は全てセルフジャッジとします。ボールパーソンは設けません。

・アンダー着用は認めません。

着用しなければならない理由がある場合は、[kansaigakusei.tennis@gmail.com](mailto:kansaigakusei.tennis@gmail.com) に診断書等を送ってきてください。

・荷物の置き場所等邪魔にならないようにお願いします。ゴミは基本的に各大学で持ち帰ってください。学連に回収を任せる場合は、鞞側の都合により手数料で500円かかります。お金は、学連にゴミを渡す際に持ってきてください。

・応援は拍手応援のみで、試合が終わったあと長く会場に留まらないようお願いします。

・気温によっては、ヒートルールを適応します。

・夏関本戦の車来場について

学生は禁止です。

大人の方は特に制限を設けませんが、会場周辺の駐車場は基本的に空きがないそうなので出来るだけ公共交通機関を利用してください。

学生が車で来た場合は、学生へ失格等のペナルティを与える可能性があります。

・スタートオブマッチを適応します。

スタートオブマッチとは両選手がコートへ到着後、試合開始まで決められた時間に仕掛けてウォームアップを行うルールを指し、以下の通り行われます。スタートオブマッチの起用は、JB がつく QF からになります。特にペナルティを与えませんが、時間を守るようお願いいたします。

「両選手がコート内のベンチに到着後、1分以内に、ネット中央に集まる。コイントスの後、決められたウォームアップを開始する。ウォームアップは5分を超えない。ウォームアップ終了後、1分以内に準備をして試合を開始する。

・ポイント間について

ポイント間は、1ポイント25秒間、1ゲーム90秒間、1セット120秒間です。

・ラッキールーザーについて

ラッキールーザーの受付は、8時30分までとします。

該当する種目の初回戦（男子シングルス・ダブルスの場合、初回戦が人によって違うので、1日目と2日目）に来てください。

初回戦が2日以上にわたった場合、最初の日にサインインしていなくても、2日目以降のラッキールーザーへのサインイン資格が与えられます。

・選手の肖像権に関して

選手がエントリーに申し込みをした時点で、権利は関西学生テニス連盟にあるものとみなします。よってSNS等に掲載されることを望まない選手は、関西学生テニス連盟に6月30日までに連絡をお願いします。

各大学が撮影する動画に関しては試合前に対戦相手に承諾を必ず得てください。

無断で撮影を行った場合は嚴重注意といたします。